

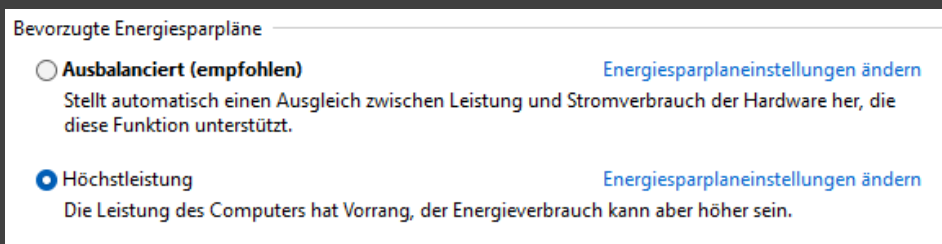


StateV Grafikkarten und CPU Einstellungen

Windows Einstellungen:

CPU Optimieren:

Start -> Systemsteuerung -> System und Sicherheit -> Energieoptionen -> Höchstleistung -> Energiesparplaneinstellungen ändern -> Erweiterte Energieeinstellungen ändern -> Festplatte ausschalten nach Einstellung (Minuten): 0



GPU Optimieren:

Desktop -> Rechtsklick Nvidia Systemsteuerung -> 3D-Einstellungen verwalten -> Globale Einstellungen -> Energieverwaltungsmodus: Maximale Leistung bevorzugen

Desktop -> Rechtsklick Nvidia Systemsteuerung -> 3D-Einstellungen verwalten -> Globale Einstellungen -> Vertikale Synchronisierung: AUS

APPS Deaktivieren:

Start -> Einstellungen -> Spielen -> Xbox Game Bar: AUS

Xbox Game Bar

Steuert, wie Xbox Game Bar geöffnet und Ihr Spiel erkannt wird.

Aktivieren Sie die Xbox Game Bar, um Spieleclips aufzuzeichnen, mit Freunden zu chatten und Spieleinladungen zu erhalten. (Für einige Spiele ist die Xbox Game Bar erforderlich, um Spieleinladungen zu erhalten.)



StateV Grafik Einstellungen

GTA V Einstellungen:

Grafik:	8GB VRAM	12GB VRAM
DirectX-Version:	DirectX 11	DirectX 11
Bildschirmtyp:	Fenstermodus ohne Rahmen	
Auflösung:	1920x1080	2560x1440
Bildformat:	Automatisch	Automatisch
FXAA:	AUS	AN
MSAA:	x2	x4
NVIDIA TXAA:	AUS	AUS
VSync:	AUS	AUS
Bei Fokusverlust Spielpause einlegen:	AUS	AUS
Texturqualität:	Normal	Hoch
Shader-Qualität:	Hoch	Hoch
Schattenqualität:	Hoch	Hoch
Reflexionsqualität:	Hoch	Hoch
Reflexion MSAA:	x2	x4
Wasserqualität:	Hoch	Hoch
Partikelqualität:	Hoch	Hoch
Grasqualität:	Normal	Hoch
Weiche Schatten:	Am weichsten	Am weichsten
Nachbearbeitung:	Hoch	Hoch
Bewegungsunschärfe-Intensität:	AUS	AUS
Schärfentiefe-Effekte:	AUS	AUS
Anisotropes Filtern:	x16	x16
Umgebungsverdeckung:	Hoch	Hoch
Tessellation:	Hoch	Hoch

StateV Grafikeinstellungen

GTA V Einstellungen:

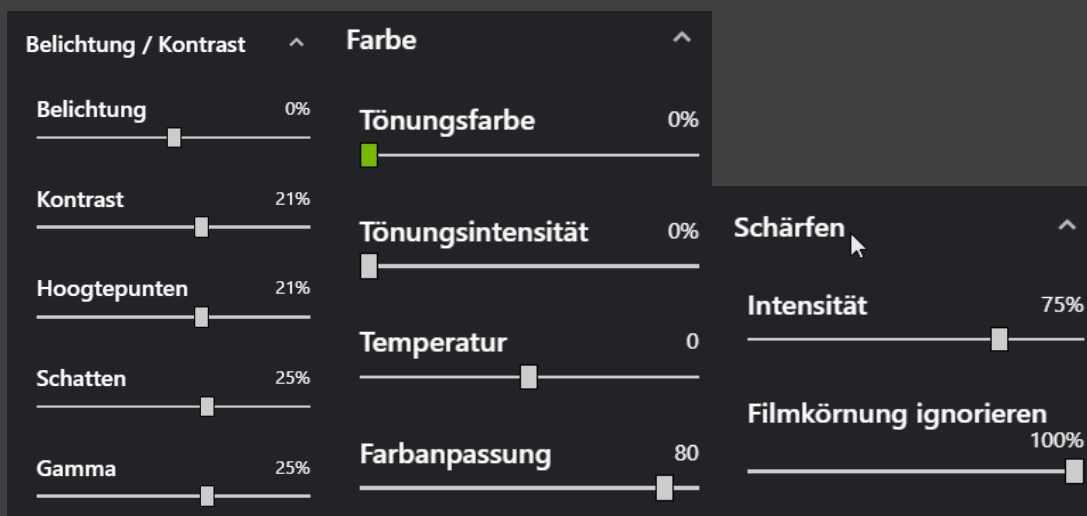
Erweiterte Grafik:	8GB VRAM	12GB VRAM
Lange Schatten:	AUS	AUS
Hochauflösende Schatten:	AUS	AUS
Streaming mit vielen Details beim Flug:	AUS	AUS
Erweiterte Darstellungsdistanz:	max. 1/3	2/3
Bildskalierungsmodus:	AUS	AUS

Nvidia Filter:

ALT + F3 -> Stile 1 – 3 wählen -> Filter hinzufügen.

Alternative: (ALT + Z) -> Spielefilter

Empfehlung: Farben, Schärpen, Belichtung & Kontrast



Alle Oben genannten Einstellungen beruhen auf verschiedenen Test unterschiedlicher Systeme.

Nvidia Filter dient als Alternative zu gewöhnlichen Grafikmodifikationen.



by sYnaTion